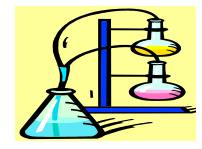




TEHETSÉGMŰHELYEK PROGRAMJAI

Tehetség műhelyek	Szivacs kézilabda		Kísérleti műhely
MŰHELY PROGRAMJA	<p style="text-align: center;">Február</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gimnasztikai gyakorlatok labdával. Kétkezes alsó dobás pad mögé célba dobás. - Labda átadását, elkapását segítő feladatok. Labdajáték-elkapás, pattintás-elkapás, feldobás, elkapás, feldobás-lepattintás elkapás, lepattintás-taps-elkapás. Társhoz gurítás. - Labdapattintások, labdavezetést gyakorló játékok. Pattintás-elkapás, terpeszállásban, törzsdöntéssel, térdelésben. Labdavezetés. - Lepattintás, labdavezetés helyben egy, illetve váltott kézzel. Labdavezetés egy kézzel járással, futással, akadályok között. 		<p style="text-align: center;">Február</p> <ul style="list-style-type: none"> - Műhó készítése házilag. - Tejtűzijáték. Tej + ételfesték + folyékony szappan egymásra gyakorolt hatása. - Jeges kísérletek. Jégfalászat. - Táncoló cseppek. A szódabikarbóna táncoltató ereje.

TEHETSÉGMŰHELYEK PROGRAMJAI

Tehetség műhelyek	 Mozgáskotta	 Dráma műhely
MŰHELY PROGRAMJA	<p style="text-align: center;">Február</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mondókára járás 4/4-es ütemben, negyedekre terpeszbe ugrás. Ugrás a lábjeleken, balra egylábás forgó ugrás mindkét lábbal.. Dobogók. Mókus jelre kar mellső középtartásba. Oldalazó pókjárás két padon támaszkodva. - Karjelzések és béka átisméltése. Kihagyott lábjelek – ki kell találni, mi van ott. Palacsinta játék tornaszőnyegen. Vonatozás dalra. - Páros lábon cikkcakkban ugrás. Célba dobás. Pókjárás két padon, hosszirányban. Terpeszből indított guruló átfordulás előre. - A 7. foglalkozás óta tanultakat ismétljük. Kar és láblejek, forgások jobbra, a marokzsákok számainak kimondása. Páros lábon gyors ugrás. 	<p style="text-align: center;">Február</p> <ul style="list-style-type: none"> - Kellene nekem (VT. 32.o.) Szisszenő (VT.28.o.) Találd ki! (VT.37.o.) Egy embernek... - Csütörtök (VT. 28.o) Keresek egy gyereket... (Add tovább! 19. o.) Menjünk medvét vadászni! Ki a főnök? - Radír, radír.... Gondoltam egy állatra... Körmese folytatása - A mi szigetünk! (a képzeletbeli szigethez mindenki tesz egy helyszínt) Játék a szigeten: Kincskeresés – Vakjáték Honnan hallod? (VT. 40. o.)

